no.501

GAME MACHINE

twice monthly on the 1st and 15th of the

アミューズメント通信

3 協会共同の「AM業界実態調査報告」

家庭用含む市場規模

業務用販売2036億円、オペレーション5800億円

を、に設トA日中プ 開シしを・T、山ラ

のあし

00

型E

合は

立口め

じはエタ社、一輪ル建カアテ長資ム則・

関連製品 2,036 (12.4%)市場規模 16,374億円

上の円グラフ中、「業務用AMゲーム機・関連製品」はOEMを含む自社製品の 物機を含む。「オペレーション」は小型乗物機も含めた設置機械の売上高を示す。 いずれも遊園施設や乗物機だけのロケ、カラオケ関係を除くもの。「家庭用TV ゲーム」はゲーム専用機とそのソフトの販売高で、パソコンゲームなどのハード

とソフトは含まれていない

。百円イ機るを億Vけ十億

三し

とい結とヤはと後たは川席M子夕原夕会を長語る果し」、述もこ業副しM両一久イの担谷 っ点に、白調べ継と界会たA研の常ト清当川 たがは宮書査た続での長。事究鈴務し水 い実原」デ。し意まは 務員木 重た祐 く態常に一鈴 た | エグ地画ト をマ年レ 入人億オ六アの二の設は | 万グジとスン社のしラセ開カ以ジ合をの円 | 年ト後月Aけそ乙三場ャ

ヤ弁見入をプミラ「にMらのO千なん」 会込場投ン月クV仮機れ四N平ど施 社ん、資すにシRオと、千上方を設

」 一設 ZyF ○プールジ の Z 立 O E % ラ部 政 オ O 、N 社、イの府

IN最Eを各グゼS系社

プE初レ四ラスASと ンセのジ〇ン社FT

化業深ののよなながつし表性界めコ目るくの決いかし 性をアッピールして、 がし「ゲームの日」 がし「ゲームの日」 がし「ゲームの日」 がいなど不明な点が ない。実行委員会 ない。実行委員会 がアミューズメン がアミューズメン

担員たも談っイ定の一S

を選集の社会的 を理解の社会的 を理解の社会的 を理解の社会的 を理解の社会的 を理解の社会的 を理解の社会的 を理解の社会的 を理解の社会的 を理解のとし、 を理解のはる。 を理解のはる。 を記述し、 を記述し、 を記述し、 を記述し、 を記述し、 を記述が と店の。 い舗日以選を、用。優催添Oーうな」上で実来紙店秀すっUン

1995年8月15日 第501号

N N

4

(幕張メ

r−⊐ ogo Jap

JAMMA/JAPEAのAMショー

小間装飾を制限、小間数4%減に

のガーム

1 日 = 「ゲーム 別 表 版 及 び ゲーム 別 表 置 」、 エムケ 別 表 置 」、 エムケ 別 表 置 」、 エムケ

許庁に出願された特 会の最新分で、AM業 の最新分で、AM業 の最新分で、AM業 の最新分で、AM業 の最新分で、AM業

[ゲーム内容]

[仕 様]

重 量:約350kg

利用人数:1~2人

●コインを入れると銃からボールが

自動的に発射されます。

高得点を狙います。

●三つの的にボールをぶつけて

外形寸法: 横 幅1600mm 利用料金: 切り替え可能

奥行き3200mm 動作時間:切り替え可能

高 さ2200mm 使用電源: AC100V 50/60Hz

消費電力:約400W

外部電源装置使用▼61-14600





ブコャニれて

データイーストが送る**30n3**バスケットゲームいよいよ! 年令を選ばない単純なゲーム性 スペースに合わせて設置台数の増加可能 (最大3セット)

子どもたちの「遊びの世界」を知っている 本 社 工 場 〒211 川崎市中原区今井上町50番地 Tel 044-722-6141代 Fax 044-711-2779

タイトー、東西で新作展

初のCG基板で

「デンジャラスカーブス」とF3ソフト

※写真は、2セット設置の場合

アイマックスのプライベートショーのようす

1995年8月15日 第501号

(上記はすべて標準設定です。) ※商品改良のため、予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

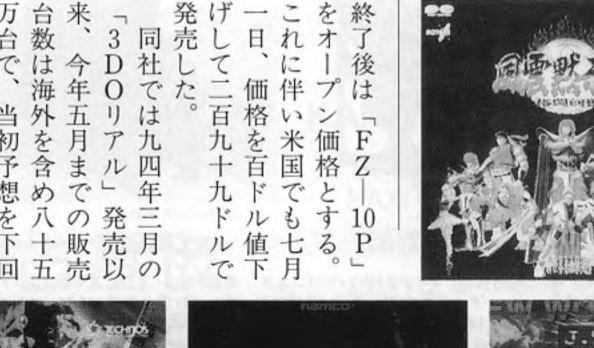
METRO

東京都台東区雷門2-16-9〒111

PHONE:03-3847-5165

© 1995 METRO CORPORATION. © BANPRESTO 1995 MADE IN JAPAN

ルム」、SS用 スメン」、業務用 リートファイター のゲーム大会、エ ト紹介、コスプ・ ト紹介、コスプ・ ストなどを盛りる











VG事業部 (仕様) 8 方向レバー2 ボタン、W コンパネ、横画面 二人協力プレイ、コンティニュー、途中参加可能!

1995年8月15日 第501号

つ。いに見のなれ

こな賭交ルに、れりけ換や、







親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

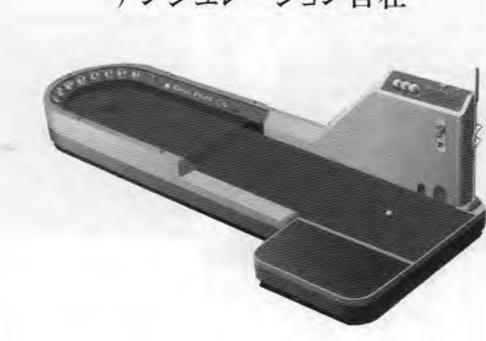
あわせてポン

ヘキサ プレジデント 期待と信頼を凝縮しながら



HEXA PRESIDENT





アクアパラダイス



社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代 東京営業所 〒110 東京都台東区台東4丁目27の5 秀和御徒町ビル ☎03(3837)3884代

対戦One Puttくん

独自の対戦形式モード 自然な芝で違和感なし アンジュレーション自在



AQUA PARADISE

あらゆる業種の二一ズを信頼と技術で対応します。



MODEL AC-1000T

MODEL A C-2000T 了。見やすい表示と扱いやすい選択 ボタンを採用。高性能セレクターと大 収納ホッパータンク約3000枚(100円 硬貨換算)を収納。新たな利用方式 を提案する店舗のニーズに合った両替 メダル貸機です。

CARD DISPENSER

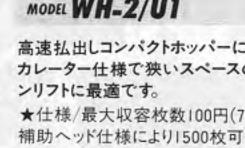
MODEL SL-100 各種ビデオゲーム機台間に設置がて き傾斜及び高さが簡単に調整できる スーパースリム両替機です。1000円 500円の両方が使用可能で高性能 経済的にもすぐれ、メンテナンスが容 易なユニット交換式です。

MODEL AD-922E

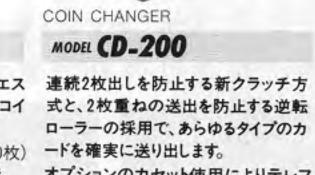
実現した3.5インチ型2way電子セレ ンリフトに最適です。 クターです。



MODEL WH-2/UT



あらゆるコイン、メダルの選別に設定可 高速払出しコンパクトホッパーに、エス 連続2枚出しを防止する新クラッチ方 能な、高い選別性能を備え、低価格を カレーター仕様で狭いスペースのコイ 式と、2枚重ねの送出を防止する逆転 ★仕様/最大収容枚数100円(700枚) 一ドを確実に送り出します。



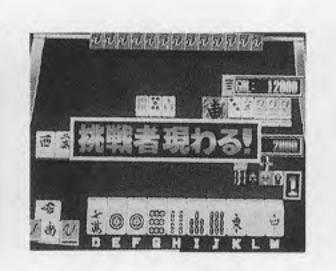
補助ヘッド仕様により1500枚可能。 オプションのカセット使用によりテレフ ★コイン払出しスピード平均500枚以 オンカードの厚さ1000枚の積み上げ

告 当社製品は、特許権、実用新案権及び意匠権によって保護されております。したがいまして、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。 お客様各位 弊社製品は一台からでもご注文を賜ります。ご注文、お問い合せはお気軽に営業部までご連絡下さい。

★ホッパー、セレクターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

本社/〒107 東京都港区南青山2-24-TEL 03-3401-6181代) FAX 03-3408-7

福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

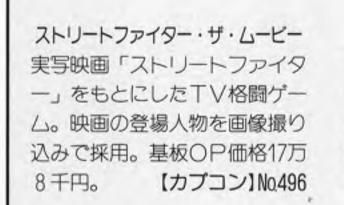




話題のマシノ

第三種郵便物認可

(第492号~第496号)



ファイナルロマンス 2

がんばれ/ゴンタ!! 2 同社「燃えよゴンタ!!」のバー てパネルをめくっていく。ミニ ゲームもある。基板〇尸価格9 万8千円。 【ミッチェル】No.495



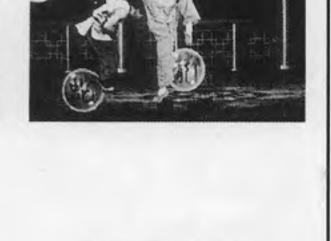
バイパー・フェイズワン バーチャストライカー



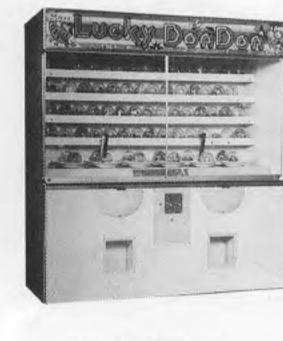




スーパースラムズ







ラッキーどんどん

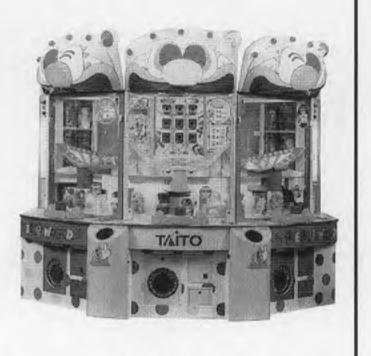


フィニッシュブロー



空気早入れ選手権







ドレミファど~なっつ! バッテリーカー。TV番組 "お かあさんといっしょ"のキャラ クター4種類の人形が、後部座 テで景品をはさみ、落とし口へ 席に乗っている。2人乗り。定 価43万5千円。 【トーゴ】No.494 〇 P価格46万円。【こまや】No.495



いらつしゃい したプライズマシン。人形がコ と運ぶ。景品は菓子とカプセル。



ミスターカップイン ゴルフガテーマのアーケードゲ 一厶機。ゴルファー人形を操作。 ショットごとにホールの位置が 変化。景品払い出し装置付き。 標準価格86万円。【タスコ】No.495



夢の診断室・ドリームシンフォニー TV占い機。夢に関する質問に 答えると5項目(選択)の占い CGや実写映像採用。OP価格 83万円。【データイースト】№494



たたかえアンバンマン! "アンパンマン" と "ばいきん 【バンプレスト】No.494



エアーサッカー 2人用アーケードゲーム機。エ アー噴射でボールを転がし、相 手ゴールへ入れて得点を競うと いう対戦サッカーゲーム。標準 価格86万円。 【タスコ】No.494



本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点 で③明らかなコピー機や⑥とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、 すでに排除しています。配列は①フリッパー、②TVゲーム機、③アー ケードゲーム機(プライズマシン、占い機を含む)、母乗物機に分類し それぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板 ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにし ました。(一部次回へ繰り越し)





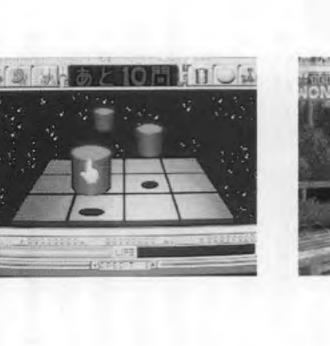


フランケンシュタイン 米国セガ・ピンボール社製フ! で人造人間のミニチュアなどの 演出がある。〇尸価格57万8千 【データイースト】No.492



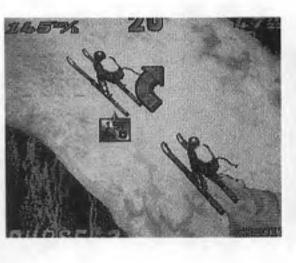


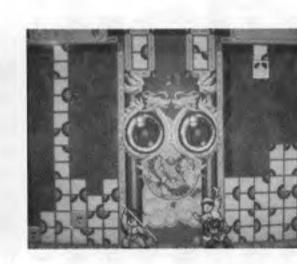




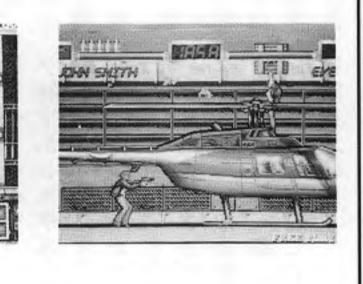












アウトフォクシーズ



サイバーサイクルズ(DX) TVバイクレーシングゲーム機。 "スーパーシステム22"による CG画像。初級と上級のコース から選択。プロジェクター方式。 価格420万円。 【ナムコ】No.495 千円。 【データイースト】No.494 格 7 万 8 千円。 【SN K】No.494



バックファイア! TVドライブゲーム機、FF車 か4WDを選択。レバーと2つ のボタンで多彩なコースを走行。 基板販売のみでOP価格13万8



風雲黙示録

"ネオジオ"ソフト。武器も使

う格闘アクションゲーム。移動

ラインは2本だが、高低差があ

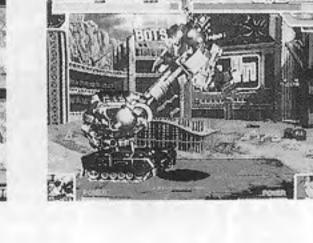
り展開に幅がある。カセット価

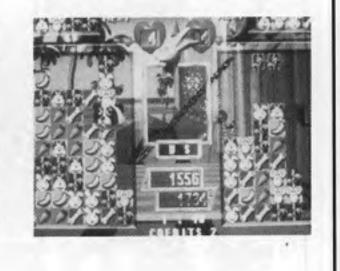
熱答クイズチャンピオン TVクイズゲーム。さまざまな 出題形式によるクイズに答え、

多彩なミニゲームにも挑戦して

いく。基板販売でOP価格14万

8 千円。 【中日本リース】Na494





サイバーボッツ 同社 "CPシステムII"第10弾。 ロボット同士による対戦格闘ゲ 一厶で、パンチとキック、銃火 器を使い分ける。基板〇尸価格 13万9千円。 【カプコン】No.494

ばくばくアニアル 同社 "ST-V" 第3弾となる TVパズルゲーム。動物ブロッ クを、その動物が好む食物ブ□ ックに付けて消す。基板OP価 格14万8千円。 【セガ社】No.494

名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市名東区陸前町3001

高岡支店〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19 TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740 18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE. 06(339)5577 FAX.06(338)7175

大阪販売高級在 〒760 香川県高松市福岡町2-13-17

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

大阪販売広島技 〒731-01 広島県広島市安佐南区祇園町南下安道正寺136-4 TEL.082(871)8317 FAX.082(871)5303

TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545

TEL.0878(23)3371 FAX.0878(23)0920

TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740



製造販売元 株式会社エス・エヌ・ケイ ※掲載写真は試作品です。商品の外観及び仕様は、実物と若干異なる場合があります。表示価格は消費税を含みません。

デラックス型・ビデオ(シットダウン、コックピット、アーケード型)

7月号から



International Trade Show Salex'95 (San Paulo, Brazil) JAMMA Show (Chiba, Japan) Leisuer Expo (Prague, Czech) AMOA Expo'95 (New Orleans, U.S.A.) LIW'95 (Birmingham, U.K.) Amusexpo'95 (Paris, France) Oct. 4-6 Oct. 7-10 Fun Expo (Orlando, U.S.A) AL Preview (London, U.K.) ENADA'95 (Rome, Italy) Gaming Expo'95 (Las Vegas, U.S.A) AGB Greece (Athens, Greece) Oct. 26-27 AMOAQ'95 (Gold Coast, Australia) Interazar'95 (Madrid, Spain) Gamex'95 (Johannesburg, South Africa) Nov. 6-8 Nov. 15-18 IAAPA'95 (New Orleans, U.S.A)

Winter CES'96 (Las Vegas, U.S.A.)

EELEX (Moscow, Russia)

Forainexpo (Paris, France)

Amuse World (Seoul, Korea)

Jan. 5-8

たが肩イ西中社イ本くム米ンウ。、書ト昭西開セのと機国トエ事きー雄義発ンメのを市社ス こ、氏のン

Dec. 12-15

Dec. 16-19

っさー「一米

とのな なる

496 収 交 W は た・月 号 合 換 M 、 。ゲニ っサ本 たン社

give kits the norld

了るグ

米国「リプレイ」誌

アップライト・ビデオ

機種名 (メーカー名)

プレイヤーズ・チョイス

機和	重名(メーカー名) 評価
1	モータルコンバット 3 (ミッドウェー)8.96
2	エックスメン (カプコン)8.25
3	ギャルズパニック 2 (カネコ)8.20
4	ライデン DX (雷電 DX) (セイブ/ファブテック)7.7-
5	バスタ・ムーブ〔パズルボブル〕(タイトー/SNKネオジオ)7.30
6	スーパーサイドキックス 3 〔得点王〕 (SNKネオジオ)7.30
7	バッキーオヘア (コナミ)7.1
8	ライデン II (雷電 II) (セイブ/ファブテック)6.85
9	サムライショーダウン II (真サムライスピリッツ) (SNKネオジオ) ······6.7
10	エアロファイターズ 2 [ソニックウイングス2] (ビデオシステム/SNKネオジオ) ·······6.7
11	アグレッサー・オブ・ダークコンバット〔痛快GANGAN行進曲〕
	(ADK/SNKネオジオ) ···································
12	グレート1000マイルラリー (カネコ)6.6
13	ウィンドジャマー〔フライング・パワー・ディスク〕 (データイースト/SNKネオジオ) ······6.6
14	ストリートスラム〔ダンクドリーム〕(データイースト/SNKネオジオ) …6.5
15	トップハンター (SNKネオジオ)6.5
	エイリアンVSプレデター (カプコン)6.4
17	ワールドラリー (ガエルコ/アタリ)6.4
	ギャルズパニック (カネコ)6.4
	バイオレントストーム (コナミ)6.4
20	ダンジョンズ&ドラゴンズ (カプコン)6.3

-	
1	シアターオブマジック (ミッドウェー)9.1
2	ノーフィア (ウィリアムズ)8.4
3	ザ・シャドー (ミッドウェー)8.1
4	ワールドカップサッカー (ミッドウェー)8.0
5	スターゲイト (プリミア)8.0
6	ベイウォッチ (セガ社)7.7
7	ロードショー (ウィリアムズ)7.6
8	アダムスファミリー (ミッドウェー)7.6
9	ダーティーハリー (ウィリアムズ)7.6
10	シャックアタック (プリミア)7.4

HELLO 3 シングルベッド 恋しさと せつなさと 心強さと CRAZY GONNA CRAZY WOW WAR TONIGHT~時には起こせよムーヴメント~

↑ 13 輝いた季節へ旅立とう 16 DA · YO · NE

19 Overnight Sensation~時代はあなたに委ねてる~ | 20 | everybody goes 一秩序のない現代にドロップキック

タイトル

WOW WAR TONIGHT~時には起こせよムーヴメント~

KNOCKIN' ON YOUR DOOR

Mr. Children 福山雅治 シャ乱Q 篠原涼子with t.komuro Dreams Come True H-Jungle With t. 布袋寅泰 大黒摩季 藤谷美和子・大内義昭 桑田佳祐&Mr. Children 松田聖子 工藤静香

奥田民夫 EAST END × YURI Mr. Children 篠原涼子with t.komuro trf Mr. Children

H—Jungle With t.

Dreams Come True

安室奈美恵with スーパーモンキース

桑田佳祐&Mr. Children

シャ乱Q

 $L \leftrightarrow R$

岡本真夜

スピッツ

大黒摩季

福山雅治

安室奈美恵

酒井法子

大黒摩季

布袋寅泰

Mr. Children

中島みゆき

TOKIO

Mr. Children

アーチスト

タイト一通信カラオケ「X2000」のデータ

上半期ミスチル1位 リクエスト 185万回

致オ々さち上た年なばがンマ生美 II っとと四二をでトドシン はせのとげか入は乱さ 。月にッのル

ことが が が が が が が が が が が

い及えソグマ曲 駆三リ五エシたルン るんるンテのの け十1月ンブ いグ 向"スて」も小夕

©1995 Replay Magazine《本紙特約》調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、

Tomorrow never knows

ベスト・ニュービデオ

14 Ice Rain 20 15 愛のために

1 ズルい女

4 サンキュ.

8 ロビンソン

11 HELLO

1 14 6 . 6 . 6

20 15 POISEN

18 旅人のうた

19 奇跡の地球 (ほし)

20 うわさのキッス

年

2 シングルベッド

TOMORROW

9 いちばん近くにいてね

期 10 TRY ME~私を信じて~

16 Tomorrow never knows

| 17 | Overnight Sensation~時代はあなたに委ねてる~

ス 12 太陽のSEASON 13 碧いうさぎ

[es] ~Theme of es~

写真はロドリゲスさんの家族とIAAPAのクロウェル会長(右端)ら

照にる社ののミニ米 °いと株格めグ付W

てに式に後社でM 手 S・ はなに相者を、S 婦 サゲ 本る持当の買バ社

題

CGカーレースゲーム「インディ500」

セガ社、CG野球「ファイナルアーチ」も

題

コナミ初の本格CG「スピードキング」

未来都市を疾走

TV格闘ゲーム「ドラグーンマイト」も







for the video game machines

We can supply all of them from the old type to the latest

in the Best Quality for the Best Price.

中古基板

売ります

買います

CALL US!

KANAYA TRADING CORP.

28-10, 2-chome, Higashi mikuni,

Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

KANAYA

〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10

TLX: 5233481 KANAYA-J

FAX: 06-395-0243

TEL: 06-395-0272

Used P.C. Boards/ ANWA'S

> 今までのスイッチ 新しいスイッチ

D C I2 V 100mA 50万回以上 C D I2 V 5mA 300万回以上 D C 5 V 10mA 100万回以上 D C 5 V 10mA 500万回以上

SANWA DENSHI CO.,LTD

〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL:03-3959-6611 FAX:03-3955-9208 振込銀行:住友銀行大塚支店(普)173617

20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J25633 BANK : SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

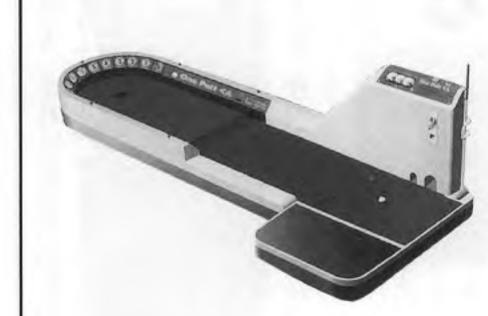
自動運転クラクション付き

● ライト、ウィンカー点灯

● 最小回転半径 1,500%

●音声付き

可能です。



電磁誘導車シリーズ



中古ゲーム機の売買ならタイガー商事におまかせ下さい。

より高く買います。



最新中古大型機売ります

より安く売ります。

株式会社タイガー商事 大阪市鶴見区今津中1-7-12

TEL. 06(962)9425代 FAX. 06(962)4556

●振込先 近畿銀行放出支店 普通 279271 株 タイガー商事 倉庫 大阪市鶴見区中茶屋2丁目1番10号 TEL. 06(913)8615

PARTS A 新発売 リードスイッチ付押ボタン "はめ込み"タイプ(OBSF-3ORG) (OBSN-3ORG) 今までのゲーム用押ボタンは、寿命が50~100万回(3ヶ月位)でしたが、 当社の "RG" シリーズ は、300万回以上の長寿命 (1年位)!!! (ケースも頑丈になりデザインも一新しました) 簡単に言ってしまうと、"RG"シリーズが1個壊れる間に、今までのスイ ッチは5~10個壊れるということです。ボタン1個壊れてゲームを止めてい る間の"損"、メンテナンスに要する費用等を考えれば、"RG"シリーズ は"得"と言えます。

●電磁誘導線のレイアウ トは自由です。●登坂(最 . 大 7 度) 走行もできます。 ●ボディーは貴社の希望 キャラクターでの製作も

ASAH 進歩はいつも朝日から…

全長1,800%×幅1,080%×高さ1,500%

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd. 朝日エンジニアリング株式会社

大阪営業本部 〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2 TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195 1995年8月15日 第501号





TEL 0552-62-4718代 FAX 0552-63-6650



株式会社エイブルコーポレーション ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル TEL03 (3988) 2061 代 FAX 03 (3986) 5180

AUGUST 15 Game Machine's Best Hit Games 25

100	1 /	「Vゲーム機 —— ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)		■完成品タイプ		
	前回	機種名(メーカー名) 評価 MODEL (MANUFACTURER) (RATING)		前回	機種名(メー MODEL (MA	
1	1	バーチャファイター 2 (セガ社) Virtua Fighter 2 (Sega)8.67	0	-	アルペンレー Alpine Racer (
2	2	ストリートファイター・ゼロ(カプコン) Street Fighter Alpha[Street Fighter ZERO](Capcom)8.00	2	1	バーチャファ Virtua Fighter 2	
3	3	バーチャストライカー(セガ社) Virtua Striker (Sega)7.28	3	4	サイバーサイ Cyber Cycles (
4	5	パズルボブル(タイトー/SNKネオジオ) Puzzle Bobble [Bust-A-Move] (Taito/SNK)······6.91	4	3	エアーコンバ Air Combat 22	
5	4	ストライカーズ1945(彩京/ジャレコ) Strikers 1945 (Psikyo) ····································	6	7	スポーツフィ Sports Fishing	
6	7	ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System)············6.30	6	5	セガラリー・ Sega Rally Cha	
7	_	エジホン探偵事務所(セガ社) Quiz Ediphone Office* (Sega)	7	8	エースドライ Ace Driver (DX	
8	Des l	スーパーワールドスタジアム95 (ナムコ) Super World Studium 95 (Namco)5.92	8	6	セガラリー・ Sega Rally Cha	
9	10	ヴァンパイア・ハンター (カプコン) Night Warriors (Capcom)	9	11	ガンバレット Point Blank [G	
0	-	スーパースラムズ (バンプレスト) Super Slams (Banpresto)	10	10	バーチャコッ Virtua Cop (Se	
1	6	天外魔境真伝(ハドソン/SNKネオジオ) Kabuki Klash (Hudson/SNK)・・・・・・・・・・・5.75	•	-	リッジレーサ Ridge Racer 2	
2	9	鉄拳 (ナムコ) Tekken (Namco)	12	12	デイトナUS Daytona USA (
3	11	首領蜂(アトラス) Donpachi (Atlus)	13	9	クールライダ	
0	23	上海 III (サン電子/タイトー) Shanghai III (Sun)	•	_	Cool Riders (D レールチェイ	
5	13	麻雀同級生(メイクソフトウェア/メディア商事) Mahjong Classmate* (Make Software)	15	15	Rail Chase 2 (S	
9	31	雷電 II (セイブ/日本システム)			Ridge Racer 2	
7	8	Raiden II (Seibu)	12.00		ノッパー (F ロードショー	
8	16	World Heroes Perfect (ADK/SNK)5.04 バイパー・フェイズワン (セイブ/日本システム)		3	ロードショー Road Show (W フリントスト	
9	18	Viper - Phase 1 (Seibu)			Flintstones (Will スタートレック・オ	
		Raiden DX (seibu)	3	6	Star Trek The N テイルズ・フ	
1	14	Virtua Fighter (Sega)	4	4	Tales from the ジュラシック	
2	15	Soccer Superstars (Konami)4.93 スーパー上海(ホットビー/タイトー)	6	8	Jurassic Park (
	15	スーパー上海(ホットビー/タイトー) Super Shanghai (Hot-B/Taito)4.92 対戦ぱずるだま(コナミ)	100	40	の他アーケ	
3	24	Crazy Cross (Konami)4.87	1	1	手相占い・ち Palmist (Sega)	
4	17	スーパーリアル麻雀 P V (セタ/ビスコ) Super Real Mahjong P V * (Seta/Visco)4.79	2	2	マッドタクシ Mad Taxi (Hum	
5	25	エレベーターアクション・リターンズ(タイトー) Elevator Action Returns (Taito)	3	4	ワールドPK World PK Socc	
13	-4	*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc	4	5	リアルパンチ Real Puncher (7	
		ケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断 データを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気	nord - o		エキサイト・	

評価 によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気

(RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、

	.)/-	お品タイプのTVゲーム機	EDICATED VIDEOS)		
	前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)		
0	-	アルペンレーサー(ナムコ) Alpine Racer (Namco)····································	9.50		
2	1	バーチャファイター 2 (DX) (も Virtua Fighter 2 (DX) (Sega)	2ガ社)		
3	4	サイバーサイクルズ(SD/DX)(ナ Cyber Cycles (SD/DX) (Namco)	-ムコ)		
4	3	エアーコンバット22 (ナムコ) Air Combat 22 (Namco)			
6	7	スポーツフィッシング(セガ社) Sports Fishing (Sega) ····································			
6	5	セガラリー・チャンピオンシップ (Sega Rally Championship (Twin) (Sega)	ツイン) (セガ社)		
7	8	エースドライバー (DX/SD) (ナム Ace Driver (DX/SD) (Namco) ············	(二)		
8	6	セガラリー・チャンピオンシップ (] Sega Rally Championship (DX) (Sega)・	OX) (セガ社)		
9	11	ガンバレット (ナムコ) Point Blank [Gun Bullet] (Namco)			
10	10	バーチャコップ(セガ社) Virtua Cop (Sega)······	7 mesno7		
0	÷	リッジレーサー 2 (ツイン) (ナ. Ridge Racer 2 (Twin) (Namco)	ムコ)		
12	12	デイトナUSA(ツイン)(セガ社) Daytona USA (Twin) (Sega)			
13	9	クールライダーズ (DX) (セガ社) Cool Riders (DX) (Sega)			
4	_	レールチェイス 2 (セガ社) Rail Chase 2 (Sega) ····································	5.89		
15	15	リッジレーサー 2 (SD/DX) (ナ Ridge Racer 2 (SD/DX) (Namco)·········			
	フリ	リッパー (FLIPPERS)			
1	1	ロードショー(ウィリアムズ/タイ			
2	3	Road Show (Williams/Taito) ····································	/タイトー)		
3	6	Flintstones (Williams/Taito) ····································	アムズ/タイトー)		
4	4	Star Trek The Next Generation (Williams) テイルズ・フロム・ザ・クリプト (デ	データイースト)		
6	8	Tales from the Crypt (Data East) ジュラシックパーク(データイース) Jurassic Park (Data East)	+)		
ham	40)他アーケードゲーム機 (01			
		ブルブークートクーム(後 (O) 手相占い・ちょっとみせて (セガ社)	TIEN ANCADE GAIVII		
1		Palmist (Sega)	7.46		
entan.	4	Mad Taxi (Human)	7.00		
8	4	World PK Soccer (Jaleco) ····································	5.67		
	5	Real Puncher (Taito)	5.45		

第三種郵便物認可



株式会社加ブココ。

© CAPCOM 1995 ALL RIGHTS RESERVED.

●アーケード西日本営業部/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 ●アーケード東日本営業部/〒163-02東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701

CHARACTER GRAPHICS ©CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.

レンタル営業部/〒540大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 関東営業所/TEL.(03)3340-0737 FAX.(03)3340-0701 名古屋営業所/TEL.(052)778-1117 FAX.(052)778-1119 TEL.(06) 920-3631 FAX.(06) 920-3632 近畿営業所/TEL.(06) 946-4054 FAX.(06) 946-7429 札幌営業所/TEL.(011)642-8340 FAX.(011)642-8731 岡山営業所/TEL.(086)246-4191 FAX.(086)246-4193 仙台営業所/TEL.(022)282-5311 FAX.(022)282-5313 福岡営業所/TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103 新潟営業所/TEL.(025)286-2041 FAX.(025)286-2043

(W)800mm x (D)965mm x (H)1,425mm

(W)560mm x (D)550mm x (H)1,450mm

© 1995 藤子・F・不二雄・NHK・NEP・ 小学館・日本ヘラルド映画 © CAPCOM 1995

CHARACTER GRAPHICS © CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.

販売のご用命はアーケード西日本営業部・アーケード東日本営業部/レンタル・リースのご用命はレンタル営業部までお申し付けください。筐体のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

英文版業界ニュース



Sega Enterprises Ltd., Tokyo, held a private show on June 22 at the Tokyo Ryutsu Center (TRC) in Tokyo, on June 26 at its Osaka office, and also on June 26 at its Kyushu office Run" unveiling its driving video "Indy 500" before operators.

"Indy 500" is a deluxe version driving video game using the CG board "Model 2B", the upgrade of the for the trade only. "Model 2". It will be shipped the end of July. Sega also introduced software for the "ST-V" system, such as "Final Arch", the LD fishing video "Sports Fishing 2", and the CG gun game "Rail Chase 2".

an event for ordinary players (entrance fee: ¥1,000) on June 22 at the TRC, in conjunction with the private shows. It was held from 3:00 pm to 9:00 pm after the show for tradesters was over. This was the first such introduction of a new product to ordinary players

Korean Show

In December

be opposing the KEAA.

least remain as an observer of the show

by KAMMA in December this year.

We cannot cooperate, unless we

closely watch what concrete steps

KAMMA will take against counter-

feits." JAMMA intends to convey this

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.

18-2, Doyamacho, Kita-ku,

Osaka, 530 Japan

faxphone (81) 6-314-3821

© 1995 Amusement Press, Inc.

intention to KAMMA.

where an admission fee was charged. About 400 players gathered and played the new products and also classic videos such as "Hang-On" and "Out

Apart from Sega, Capcom, Namco, Taito and SNK also held private shows in Tokyo and Osaka between mid-June and mid-July but all these shows were

Capcom only introduced the video game "Street Fighter Zero (or Alpha)". Namco showed "Tekken 2", the CG drive game "Rave Racer", the CG ski game "Alpine Racer", and also the drive video "Speed Racer" developed It is worth noting that Sega held by Namco America. Taito unveiled its was announced officially on July 13 first CG drive video "Dangerous Curves" in which a car and motorcycle compete. SNK introduced an ar-

The 500th issue of "Game Ma-

ray of software for the "NEO•GEO" system, including its own main title "The King of Fighters 95", Video System's "Sonic Wing 3", Visco's "NEO Mr. Do!", Aicom's "Pulstar",

Capcom Merges US Subsids.

On June 1, Capcom USA Inc. merged its subsidiaries, Game Star Inc. and Brick Road Inc. On the same day, Capcom USA became a holding company, and established Capcom Coin-Op Inc., a subsidiary manufacturing coin-op games and operating arcades, Capcom Digital Studio Inc., a subsidiary developing home videos, and Capcom Entertainment Inc., a subsidiary manufacturing home videos. This by Capcom Co., Ltd., Osaka.

Ryuichi Hirata, president of Capcom USA, remains in that posi-

"Game Machine" has based itself

on accurately conveying concrete news

and will continue to do so. We have

consistently criticized unfair practices

and obvious crimes (copyright in-

fringement, in particular), and will

continue to do so in the future. We at

Amusement Press are grateful to

Hayao Nakayama of Sega, Masaya

Nakamura of Namco, Akio Nakanishi

of Taito and many other trade leaders

for their encouragement. We also

would like to say a heartfelt thanks to

many readers in Japan and overseas

who have supported this magazine.

of this legal contradiction.

tion. Gamestar, which was established in June 1993 to manufacture coin-op games and Brick Road, which operates arcades in San Diego, CA, were united into Capcom Coin-Op. Mike Stroll assumed office as its president. Frank Ballouz, who was senior vice president of the coin-op division, resigned. The head office of Capcom Coin-Op is situated at Arlington Heights, IL.

Capcom USA's two home video subsidiaries are located at Sunnyvale, CA, where Capcom USA is also situated. At Capcom Entertainment, Gregory Ballard, who was president of Digital Pictures Inc., assumed office as president. At Capcom Digital Studio, Noriyuki Hanawa, who was president of ASCII-ware, assumed office as president.

Capcom Coin-Op will unveil its first pinball - rumored to be called "Magic" - at AMOA Expo '95 (September 21 - 23, New Orleans).

Taito Opens Ebina Factory

Taito Corp., Tokyo, recently completed the construction of its new Ebina factory in Ebina City, Kanagawa Prefecture, and started operating it from July 1. The new factory was under construction since September 1994 on the same 17,000 m² plot of land as the old factory. ¥3,000 million was invested in this factory which is a fivestory ferroconcrete building with 22,000 m² in total floor area.

Along with the completion of the new factory, the company's coin-op development department (excl. video games) and karaoke, which was located within the company's central research institute in Yokohama City, moved into the new premises. The technical service and marketing departments were also transferred to the new factory.

"Game Machine" 500th Issue

chine" was published on August 1. In August 1974, this magazine was founded at Nihon Publishing & Planning Production which was producing a bulletin of the Japan Amusement Trade Association (JAA). Since then, editor Masumi Akagi has continued In Korea, there is an operators' cooperative "Korea Electronic Amuseto publish it for 21 years. In June 1975, ment Association (KEAA)" which is it became independent as Amusement Press, and in October 1976 it was exknown to be endeavoring to drive out hibited for the first time at Japan's counterfeit PC boards. Meanwhile, the Korea Amusement Machine Manufac-Amusement Show. In June, this year, Amusement Press entered into its 20th turers Association (KAMMA), a group of PC board manufacturers, was inauanniversary.

Over the last 20 odd years, video gurated in May 1994, and is likely to games have achieved outstanding The latter KAMMA is going to growth. In 1977, "Table Block" (Japahold "World Amusement Machines & nese version of "Breakout") became widely popular, and then from 1978 Software Show" from December 16 to 1979, Taito's "Space Invaders" beto 19, 1995, in Seoul, and has recently urged JAMMA that Japanese compacame hugely popular. Thereafter, video game manufacturers have connies also participate in the exhibition. tinued to upgrade their game develop-To this, JAMMA decided to adopt ment and formed the foundation of policy at a meeting of the board of directors held on July 7: "We shall at today's video game business.

> However, the New Fuei Law in 1984 acted as an unreasonable restraint on Japan's amusement business. Without discriminating gaming machines from amusement games, this law controls operation of both and was explained as being intended to prevent gambling crimes. In Japan, however, many gaming crimes are committed even now using video poker and video slot machines, and the National Police Agency (NPA) attributes this to amusement trade people. If the aim of the New Fuei Law was to control the operation of only gaming devices such as video poker, then much more effective measures could have been taken. Japan's amusement industry continues to have to grow in the face



H: 37"

L: 51" WEIGHT: 168LB DISTRIBUTOR FOR KOMAYA PRODUCTS ALL OVER THE WORLD. PLEASE CONTACT:

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan

Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522







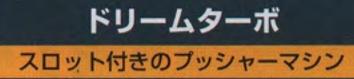


平成イヌ物語 バウグッズ スタンド バイ ミー ■5種/100個入り ©TY/S・A・D・N 1993





ドリーム'97





ビンゴウェーブ ピンボールスタイルの魅惑のビンゴ

※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。 © TAITO CORP. 1995.

しんちゃんパラダイス3 ■9種/100個入り

⑥臼井儀人/双葉社・シンエイ・テレビ朝日

パペットブラシ ■9種/100入個り

アイデア満載!の実用グッズ大集合!!



GM販売部:〒243-04神奈川県海老名市下今泉250 TEL(0462)35-9512 TG販売部:〒223神奈川県横浜市港北区高田町50 TEL(045)593-7125 本 社:〒102東京都千代田区平河町2-5-3 TEL(03)3222-4808